

Oversigt over skydetider

Skydebaneanlæg

Nakskov Skydebane

Måned

Januar

Årstal

2026

	Dato (Aktivitet angives som periode i timer. f.eks 1000-1700)																														
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
Skydning med lette våben (kaliber mindre end 12,7 mm)																															0900-1500
Bemærkninger:																															

Oversigt over skydetider

Skydebaneanlæg

Måned

Årstal

Nakskov Skydebane

Februar

2026

	Dato (Aktivitet angives som periode i timer. f.eks 1000-1700)																												
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	
Skydning med lette våben (kaliber mindre end 12,7 mm)																												0900-1500	

Bemærkninger:

Oversigt over skydetider

Skydebaneanlæg

Måned

Årstal

Nakskov Skydebane

Marts

2026

Dato (Aktivitet angives som periode i timer. f.eks 1000-1700)

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	
Skydning med lette våben (kaliber mindre end 12,7 mm)																					0900-1600								0900-1500			

Bemærkninger:

Oversigt over skydetider

Skydebaneanlæg

Nakskov Skydebane

Måned

April

Årstal

2026

Dato (Aktivitet angives som periode i timer. f.eks 1000-1700)																														
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
Skydning med lette våben (kaliber mindre end 12,7 mm)											0900-1600														0900-1500				0900-1500	

Bemærkninger:

Oversigt over skydetider

Skydebaneanlæg

Nakskov Skydebane

Måned

Maj

Årstal

2026

	Dato (Aktivitet angives som periode i timer. f.eks 1000-1700)																														
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
Skydning med lette våben (kaliber mindre end 12,7 mm)													0900-1500																	0900-1500	
Bemærkninger:																															

Oversigt over skydetider

Skydebaneanlæg

Nakskov Skydebane

Måned

Juni

Årstal

2026

Bemærkninger: