

# Oversigt over skydetider

Almegårds Øvelsesplads

September

2021

Dato (Aktivitet angives som periode i timer. f.eks 1000-1700)

Våbenkategori	Våbentyper	Antal skud	Døgnfordeling	Dato																														
				1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
Skydning med lette våben (kaliber mindre end 12,7 mm).	Skydning med lette våben (kaliber mindre end 12,7 mm).	5000-1000	80-10	07 21	07 18			07 21	07 21	07 22	09 24	09 24			07 21	07 21	09 24	09 24	09 24			07 21	07 21	07 21	07 21	07 18			07 21	07 21	07 21	07 21	07 18	
	12,7 mm (LSPT/SLPT)	5000	90-10	07 21				07 21	07 21	07 21	07 21				07 18	07 18	07 18					07 21	07 21	07 21	07 21			07 21	07 21	07 21	07 21	07 18		
Skydning med tunge våben (løs- og signalammunition).	81 mm morter M/48																																	
	84 mm dysekanon M/85																																	
	Ildmarkering, sprængpunkt, komplet																																	
	Kanonslag M/11																																	
	Øvelseshåndgranat M/54																																	
Kast med skarp håndgranat.	Håndgranat M/54																																	
	Røghåndgranat (fosfor)																																	
Sprængning af ladninger op til og med 100 g til markering.	Sprængning af ladninger op til og med 100 g til markering.																																	
Kørsel med hjulkøretøjer.	Kørsel med hjulkøretøjer.																																	
Anvendelse af luftfartøjer.	Anvendelse af luftfartøjer.																																	
Sprængning af ladninger op til og med 10 kg.	Sprængning af ladninger op til og med 10 kg.																																	
Kørsel med bæltekøretøjer	Kørsel med pansret mandskabsvogn			00- 24	00- 24	00- 24	00- 24	00- 24	00- 24	00- 24	00- 24	00- 24	00- 24	00- 24	00- 24	00- 24	00- 24	00- 24	00- 24	00- 24	00- 24	00- 24	00- 24	00- 24	00- 24	00- 24	00- 24	00- 24	00- 24	00- 24	00- 24	00- 24	00- 24	
Kørsel med kampvogne og selvkørende haubits																																		

**Bemærkninger:**

Aktivitetsfri perioder



Planlagte aktiviteter